|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Como** | **Desejo** | **Para** | **Prioridade** |
| 1 | Jogador | Visualizar a posição de todos os elementos do jogo | Saber para qual local mover | 5 |
| 2 | Jogador | Poder mover para as 4 posições | Percorrer o labirinto | 5 |
| 3 | Jogador | Coletar os pontos pequenos | Pontuar e vencer o jogo | 5 |
| 4 | Jogador | Coletar os pontos maiores | Poder comer os fantasmas | 4 |
| 5 | Fantasma | Perseguir o PACMAN | Finalizar o jogo | 5 |

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | **Teste de aceitação** |
| 1 | 1. Deve-se desenhar o labirinto, os fantasmas, e todos os pontos para coletar |
| 2 | 1. Deve-se poder mover para as posições de cima, baixo, esquerda e direita |
| 3 | 1. Ao coletar um ponto pequeno deve-se somar pontos |
| 4 | 1. Ao coletar os pontos maiores deve-se mudar a cor dos fantasmas 2. Deve ser possível comer os fantasmas |
| 5 | 1. Os fantasmas devem perseguir o PACMAN 2. Quando um fantasma tocar no PACMAN ele desse perder uma vida    1. Se não tiver mais vidas deve finalizar o jogo |